**Trong chế độ quản lí bộ nhớ phân đoạn kết hợp phân trang, SCB gồm các thành phần nào (theo đúng thứ tự):**

Dấu hiệu nạp PCB, địa chỉ nạp PCB, độ dài PCB.

Dấu hiệu nạp PCB, độ dài PCB, địa chỉ nạp PCB.

Địa chỉ nạp PCB, độ dài PCB, dấu hiệu nạp PCB.

Độ dài PCB, địa chỉ nạp PCB, dấu hiệu nạp PCB.

Question 2

**Khi một tiến trình được tạo ra mà bộ nhớ chưa đủ chỗ nó sẽ được chèn vào danh sách:**

Danh sách chờ (Waiting list)

Danh sách tác vụ(Job list)

Không có danh sách nào cả.

Danh sách sẵn sàng(Ready list)

Question 3

**Đâu là mô tả thích hợp về nhiệm vụ quản lý tiến trình (process management) của hệ điều hành**

Tạo và hủy process

Đồng bộ hóa và giao tiếp giữa các process

Các đáp án trên đều đúng

Tạm dừng và thực thi tiếp process

Question 4

**Hệ điều hành nào dưới đây không phải là hệ điều hành đa chương**

LINUX

Fedora

Ubuntu

Windows XP

Question 5

**Hệ điều hành quản lý bộ nhớ chính gồm**

Ghi nhận trạng thái của bộ nhớ chính

Tất cả đều đúng

Cấp phát và thu hồi vùng nhớ

Quyết định tiến trình nào được nạp vào bộ nhớ và bảo vệ bộ nhớ

Question 6

**Phát biểu nào sau đây không chính xác?**

Tiến trình là một chương trình đang ở trong bộ nhớ.

Tiến trình tự quyết định thời điểm cần dừng hoạt động đang xử lí để phục vụ tiến trình khác.

Tiến trình là một chương trình đang xử lí, sở hữu một không gian địa chỉ, một con trỏ lệnh, một tập các thanh ghi và stack

Các tiến trình có thể liên lạc với nhau không thông qua cơ chế IPC (Interprocess communication) được cung cấp bởi hệ điều hành

Question 7

**Một tiến trình thông thường có mấy trạng thái?**

3 trạng thái

4 trạng thái

6 trạng thái

5 trạng thái

Question 8

**Hệ điều hành phải có một số tính chất cơ bản sau:**

Tin cậy, An toàn, Bảo vệ, Hiệu quả

Bảo vệ, Tổng quát, Ổn định, Tin cậy

Ổn định, Hiệu quả, Kế thừa, Tổng quát

An toàn, Thuận tiện, Tối ưu, Kế thừa

Question 9

**Hãy xác định đặc điểm đúng với hệ điều hành đa nhiệm:**

Quản lý tiến trình theo thời gian thực

Quản lý tiến trình phân tán

Quản lý tiến trình theo chia sẻ thời gian

Quản lý tiến trình theo lô

Question 10

Không cần input bổ sung

Mọi tiến trình đều kết thúc được

Thời gian chờ trung bình nhỏ

Đơn giản

Question 11

**Trong kỹ thuật quản lý bộ nhớ phân vùng cố định sử dụng phương pháp nào để quản lý bộ nhớ tự do:**

Danh sách các vùng bộ nhớ tự do

Danh sách các vùng bộ nhớ đã cấp phát

Bản đồ bitmap

Cả 3 đều sai

Question 12

**Vê nguyên tắc, Hệ điều hành có quan hệ với các ngôn ngữ:**

Ngôn ngữ thực hiện, ngôn ngữ vận hành, Ngôn ngữ máy

Ngôn ngữ thuật toán, Ngôn ngữ vận hành, Ngôn ngữ thục hiện

Ngôn ngữ máy, Ngôn ngữ thực hiện, Ngôn ngữ thuật toán

Ngôn ngữ giao tiếp, Ngôn ngữ thực hiện, Ngôn ngữ máy

Question 13

**Đặc điểm nào không phải là của cấu trúc chương trình tuyến tính:**

Không dùng chung module.

Lưu động cao.

Thời gian thực hiện tối thiểu.

Không tốn bộ nhớ khi thực hiện.

Question 14

**Trong chế độ kết hợp phân đoạn và phân trang của quản lý bộ nhớ vật lý**

Chống hiện tượng phân đoạn ngoài

Chương trình có cấu trúc phân tràng

Hạn chế việc thiếu bộ nhớ

Bộ nhớ vật lý có cấu trúc phân đoạn

Question 15

**Thông tin về tiến trình được lưu trữ trong**…

Bộ đệm tra tìm dịch TLB

Khối điều khiển tiến trình

Khối điều khiển chương trình

Ngăn xếp

Question 16

**Một tiến trình là:**

Bất kỳ một chương trình tuần tự nào

Một chương trình đang thực hiện

Bất kỳ cái gì mà ngăn chặn bế tắc (deadlock)

Một chương trình tương tranh

Question 17

**Một trong những đặc điểm của hệ điều hành đơn chương là?**

Tác vụ được thực thi một cách tuần tự và chỉ có một tác vụ được lưu trong bộ nhớ

Tác vụ được thực hiện luân phiên và nhiều tác vụ được lưu trong bộ nhớ tại một thời điểm

Tác vụ được thực hiện luân phiên với thời gian đáp ứng nhỏ (1s) và nhiều tác vụ được lưu trong bộ nhớ tại một thời điểm.

Là hệ thống có hai hay nhiều CPU cùng chia sẻ bộ nhớ

Question 18

**Trong chế độ kết hợp phân đoạn và phân trang của quản lý bộ nhớ vật lý**

Mỗi phần tử của PCB sẽ quản lý 1 SCB tương ứng

Mỗi phần tử của SCB sẽ quản lý 1 PCB tương ứng

Modul được tổ chức theo chế độ phân đoạn

Bộ nhớ được chia thành 2 phần (chứa SCB và PCB)

Question 19

**Khối mô tả tiến trình là vùng nhớ lưu trữ các thông tin về:**

Select one:

Vùng bộ nhớ chứa giá trị của các thanh ghi mà tiến trình đang sử dụng

Vùng bộ nhớ chứa dữ liệu của chương trình đang thực hiện

Vùng bộ nhớ chứa chương trình đang thực hiện

Vùng bộ nhớ chứa thông tin trao đổi giữa các tiến trình

Question 20

**Hệ điều hành không thực hiện công việc chính nào dưới đây?**

Giám sát đăng nhập hệ thống

Hỗ trợ thực hiện các chương trình

Phân phối tài nguyên cho chương trình người dùng

Giải các bài toán trên máy tính

Question 21

**Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Running?**

Tiến trình chưa đủ tài nguyên

Tiến trình đang chạy

Cả 3 đều đúng

Tiến trình chưa thực hiện nên không thể bị blocked

Question 22

**Một trong những đặc điểm của hệ điều hành đơn chương là?**

Là hệ thống chỉ có một CPU

Là hệ thống mà chỉ có một tác vụ được lưu trữ trong bộ nhớ tại thời điểm mà tác vụ được thực thi

Là hệ thống mà nhiều tác vụ có thể được nạp đồng thời vào bộ nhớ chính

Là hệ thống mà các tác vụ được thực thi một cách tuần tự

Question 23

**Trong chế độ phân chương tĩnh của quản lý bộ nhớ vật lý**

Hệ thống điều khiển không bị sao chép đi nơi khác

Đơn giản, dễ bảo vệ

Tồn tại một danh sách quản lý bộ nhớ tự do chung

Không có hiện tượng phân đoạn ngoài

Question 24

**Nguyên tắc cục bộ tham chiếu giải thích cho việc sử dụng**

Cache

Bộ nhớ chính

Ngắt

Bộ nhớ ảo

Question 25

**Trong một trạng thái bị chặn (blocked)**

Tiến trình đang chạy được tìm thấy

Không phương án nào ở trên

Các tiến trình chờ I/O được tìm thấy

Các tiến trình đang chờ bộ xử lý được tìm thấy

Question 26

**Trong quản lý bộ nhớ vật lý theo kỹ thuật phân đoạn, cách khắc phục hiện tượng phân mảnh bộ nhớ là**

Thực hiện dịch chuyển vị trí các chương trình về phía cuối bộ nhớ

Chuyển một số modul của các chương trình ra bộ nhớ ngoài

Tuỳ thuộc vào tình trạng cụ thể của bộ nhớ

Loại bớt các chương trình không cần thiết

Question 27

**Nguyên tắc giao tiếp với hệ thống bằng thực đơn giúp:**

Dễ dàng thay đổi các chức năng của hệ thống dữ liệu

Hệ thống mang tính tự đào tạo

Tất cả đều đúng

Dễ dàng tìm kiếm thông tin

Question 28

**Hệ điều hành được coi là:**

Phần mềm hệ thống

Phần mềm tiện ích

Phần mềm được cài đặt trên máy tính

Phần mềm ứng dụng

Question 29

**Trong hệ điều hành đa nhiệm, các tiến trình thực hiện trao đổi thông tin với nhau thông qua cơ chế**

Trao đổi trực tiếp với nhau

Trao đổi thông qua tiến trình thứ 3

Trao đổi thông qua các thông điệp

Trao đổi thông qua hộp thư

Question 30

**Trong các hệ điều hành có cấu trúc phân lớp, tập hợp các lời gọi hệ thống được tạo ra bởi**

Lớp giao tiếp với người sử dụng

Lớp ứng dụng

Lớp phần cứng

Lớp nhân hệ thống

Trong kỹ thuật quản lý bộ nhớ phân vùng cố định sử dụng phương pháp nào để quản lý bộ nhớ tự do:

Select one:

Danh sách các vùng bộ nhớ đã cấp phát

Danh sách các vùng bộ nhớ tự do

Bản đồ bitmap

Cả 3 đều sai

Đặc điểm nào không phải của Phòng đệm truy nhập theo giá trị?

Select one:

Tốn bộ nhớ

Tiết kiệm thời gian chuyển thông tin

Vạn năng

Hệ số song song cao

Một tiến trình đang được cấp phát CPU thuộc trạng thái nào?

Select one:

New

Block/Waiting

Ready

Running

Việc cơ sở hoá lệnh trong cấu trúc phân lớp của hệ thống tính toán nhằm:

Select one:

Cung cấp các giải thuật khi thực hiện chương trình

Thay thế các chức năng phần cứng bởi các chức năng phần mềm

Thực hiện hỗ trợ người dùng sử dụng máy tính thuận tiện hơn

Hoàn thiện các thao tác sử dụng trên hệ thống

Tham số cơ bản về bản thân đĩa từ gồm

Select one:

MBR, FAT, ROOT

Cylinder, Head, Boot Sector

Sector, Track, Root

Sector, Track, Side

Hệ điều hành quản lý

Select one:

Tất cả những tài nguyên trên

Các thiết bị vào ra và đĩa

Bộ nhớ

Bộ xử lý

Trong cấu trúc tuyến tính của quản lý bộ nhớ logic

Select one:

Hạn chế một số cách gọi chương trình con

Các modul của chương trình được biên tập riêng biệt

Tiết kiệm bộ nhớ

Không có sự gò bó về thời gian ??? sai thì phải??

Trong chế độ phân chương tĩnh của quản lý bộ nhớ vật lý

Select one:

Số chương trình thực hiện có thể thay đổi

Cho phép dùng chung các modul trong bộ nhớ

Tồn tại công cụ bên trong bộ nhớ để có thể phân chia lại hệ thống

Hệ thống điều khiển không bị sao chép đi nơi khác

Hệ điều hành là hệ thống chương trình phần mềm hỗ trợ tương tác người dùng sử dụng với:

Select one:

Các thiết bị ngoại vi

CPU và bộ nhớ máy tính

Các chương trình lưu trữ trên máy tính

Phần cứng máy tính

Trong quản lý tiến trình của hệ điều hành, PCB là viết tắt của

Select one:

Processs Communication Block

Process Control Block

Không phương án nào.

Program Control Block

Khi xác định có tiến trình nằm trong trạng thái tắc nghẽn, Hệ điều hành phải

Select one:

Yêu cầu người dùng xử lý

Mô phỏng tài nguyên và tiếp tục cấp phát tài nguyên cho tiến trình

Kiểm tra việc phân phối tài nguyên

Khóa tiến trình và thu hồi tài nguyên

Trong hệ điều hành để tổ chức, quản lý dữ liệu trên thiết bị lưu trữ cần

Select one:

Tất cả đều đúng

Tổ chức danh sách móc nối thông tin về file

Phân vùng lưu trữ liên tiếp riêng độc lập cho từng file

Tổ chức các bảng quản lý theo từng nhóm file

Ưu điểm nào sau đây không phải là ưu điểm của cấu trúc phân chương (cố định):

Select one:

Đơn giản, dễ bảo vệ

Có thể phân loại các chương trình trước khi thực hiện, có thể tổ chức phục vụ gần tối ưu

Tồn tại công cụ bên trong bộ nhớ có thể phân chia lại hệ thống

Hệ thống điều khiển không bị sao chép đi nơi khác

Semanphore có thể được sử dụng để giải quyết vấn đề

Select one:

Bế tắc (deadlock)

Chờ và báo hiệu (wait and signal)

Ưu tiên

Đồng bộ hóa (synchronization)

Hệ điều hành nào dưới đây không phải là hệ điều hành đa chương

Select one:

Fedora

Windows XP

Ubuntu

LINUX

Trong chế độ phân đoạn của quản lý bộ nhớ vật lý

Select one:

Địa chỉ truy cập ô nhớ được biểu diễn dưới dạng (s,a)

Địa chỉ truy cập ô nhớ được biểu diễn dưới dạng (s,d)

Địa chỉ truy cập ô nhớ được biểu diễn dưới dạng (d,a,l)

Địa chỉ truy cập ô nhớ được biểu diễn dưới dạng (p,a)

Trong kỹ thuật quản lý bộ nhớ theo phân chương động, phát biểu nào sau đây là đúng

Select one:

Bộ nhớ chia thành các phân vùng có kích thước cố định

Bộ nhớ chia thành các phân vùng với kích thước phù hợp yêu cầu của tiến trình

Bộ nhớ là một vùng nhớ trống ngoài vùng nhớ được cấp cho hệ điều hành

Bộ nhớ chia thành các phân vùng có kích thước bằng nhau

Chiến lược điều đội tiến trình SNT được thực hiện theo mức độ ưu tiên:

Select one:

Thời gian thực hiện của tiến trình là ngắn nhất

Thời điểm hình thành tiến trình

Tất cả đều đúng

Thời gian thực hiện còn lại của tiến trình là ít nhất

Cơ chế phòng đệm cho phép

Select one:

Tất cả đều đúng

Dùng một số vùng nhớ chung làm phòng đệm

Giảm số lần truy cập vật lý

Thực hiện trước các phép nhập liệu

Trong cấu trúc phân đoạn của quản lý bộ nhớ logic

Select one:

Thời gian thực hiện lớn (vừa thực hiện, vừa định vị)

Có tính lưu động cao

Đẩy hệ số tích trữ bộ nhớ lên cao

Hiệu quả phụ thuộc vào cấu trúc ban đầu của chương trình nguồn

Trong quản lý bộ nhớ vật lý theo kỹ thuật phân đoạn, cách khắc phục hiện tượng phân mảnh bộ nhớ là

Select one:

Tuỳ thuộc vào tình trạng cụ thể của bộ nhớ

Loại bớt các chương trình không cần thiết

Chuyển một số modul của các chương trình ra bộ nhớ ngoài

Thực hiện dịch chuyển vị trí các chương trình về phía cuối bộ nhớ

Một tiến trình ở trạng thái khoá do

Select one:

Không có chế độ phân phối lại tài nguyên

Tất cả đều đúng

Đang chờ nhập xuất

Đang chờ một sự kiện nào đó chưa xảy ra

Tạo, huỷ, mở ,đóng, đọc, ghi … là các tác vụ cần thiết để hệ điều hành:

Select one:

Quản lý mạng

Quản lý tập tin

Quản lý bộ nhớ

Quản lý tiến trình

Hệ quản lý file không có tính chất nào sau đây

Select one:

Bảo vệ dữ liệu

Tổ chức hiệu quả dữ liệu

Độc lập với vi xử lý và với thiết bị ngoại vi

Thích nghi với những sự thay đổi có thể có trong tương lai

Một trong những đặc điểm của hệ điều hành đơn chương là?

Select one:

Tác vụ được thực hiện luân phiên và nhiều tác vụ được lưu trong bộ nhớ tại một thời điểm

Là hệ thống chỉ có một CPU

Là hệ thống có hai hay nhiều CPU cùng chia sẻ bộ nhớ

Tác vụ được thực hiện luân phiên với thời gian đáp ứng nhỏ (1s) và nhiều tác vụ được lưu trong bộ nhớ tại một thời điểm.

Nhiệm vụ nào sau đây không phải là nhiệm vụ của HĐH trong quản lý bộ nhớ chính?

Select one:

Cấp phát và thu hồi các vùng nhớ khi cần thiết

Quyết định sẽ nạp chương trình nào khi có vùng nhớ trống

Định thời hoạt động cho bộ nhớ thứ cấp

Theo dõi, quản lý các vùng nhớ trống và các vùng nhớ đã cấp phát

Trong quản lý bộ nhớ logic theo kỹ thuật phân đoạn, một phần tử của bảng quản lý đoạn cho biết

Select one:

Các Modul đang được lưu trữ

Số lượng Modul được sử dụng

Tất cả đều đúng

Thông tin của Modul đang nạp trong bộ nhớ

Kỹ thuật đèn báo trong điều độ tiến trình đảm bảo

Select one:

Độ phức tạp của thuật toán không phụ thuộc vào số lượng tiến trình

Processor bị phân chia

Một tiến trình có thể bị chặn bởi tiến trình thứ 3

Cho phép áp dụng các phép toán trong dòng xếp hang

Trong sơ đồ chuyển trạng thái tiến trình, việc chuyển trạng thái từ trạng thái READY sang trạng thái RUNNING chỉ ra rằng:

Select one:

Một tiến trình được hoàn thành việc chờ một thao tác vào/ra

Một tiến trình vừa được tạo ra

Một tiến trình bị phong tỏa bởi một semaphore hoặc bởi các thao tác khác

Một tiến trình được ưu tiên bởi một tiến trình khác

Trong chế độ phân đoạn của quản lý bộ nhớ vật lý

Select one:

Bộ nhớ vật lý phải có cấu trúc phân đoạn

Không có hiện tượng phân đoạn ngoài

Cả 3 đáp án còn lại đều sai

Cho phép sử dụng chung các modul trong bộ nhớ

RAID là một cách để

Select one:

Tăng độ tin cậy của ổ đĩa cứng và giảm chi phí

Tăng hiệu năng của ổ đĩa cứng và giảm chi phí

Tăng độ tin cậy của ổ đĩa cứng và hiệu năng

Tăng lattency của ổ đĩa cứng và hiệu năng

Trong chế độ phân trang, để đọc/ghi dữ liệu cần mấy lần truy nhập?

Select one:

3

2

4

1

Khi một tiến trình đang thực hiện yêu cầu một tài nguyên, nhưng chưa được đáp ứng do tài nguyên chưa được sẵn sàng, tiến trình này sẽ chuyển về trạng thái

Select one:

Sẵn sàng

Ngắt

Thực hiện rồi ngắt

Thực hiện

Một tiến trình thông thường có mấy trạng thái?

Select one:

5 trạng thái

6 trạng thái

4 trạng thái

3 trạng thái

Hệ điều hành ghi và cập nhật mỗi dòng trong bảng phân trang cho đối tượng nào sau đây?

Select one:

Mỗi câu lệnh

Mỗi địa chỉ

Mỗi tiến trình

Mỗi khối lệnh

Trong chế độ phân chương tĩnh của quản lý bộ nhớ vật lý

Select one:

Số chương trình thực hiện có thể thay đổi

Tồn tại công cụ bên trong bộ nhớ để có thể phân chia lại hệ thống

Cho phép dùng chung các modul trong bộ nhớ

Hệ thống điều khiển không bị sao chép đi nơi khác

Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked?

Select one:

Cả 3 đều đúng

Tiến trình chưa đủ tài nguyên

Tiến trình chưa thực hiện

Tiến trình đang chạy

Trong cấu trúc phân trang của quản lý bộ nhớ logic

Select one:

Hiệu quả sử dụng tăng dần theo kích thước bộ nhớ

Đẩy hệ số tích trữ bộ nhớ lên cao

Các modul không phải lưu trữ nhiều lần

Yêu cầu người dùng phải biết kích thước hệ thống

Đặc điểm nào không phải của Phòng đệm truy nhập theo giá trị?

Select one:

Tốn bộ nhớ

Tiết kiệm thời gian chuyển thông tin

Vạn năng

Hệ số song song cao

Chiến lược điều đội tiến trình SJF được thực hiện theo mức độ ưu tiên:

Select one:

Tất cả đều đúng

Thời gian thực hiện của tiến trình là ít nhất

Thời gian thực hiện còn lại của tiến trình là ít nhất

Thời điểm hình thành tiến trình

Việc cơ sở hoá lệnh trong cấu trúc phân lớp của hệ thống tính toán nhằm:

Select one:

Hoàn thiện các thao tác sử dụng trên hệ thống

Thay thế các chức năng phần cứng bởi các chức năng phần mềm

Cung cấp các giải thuật khi thực hiện chương trình

Thực hiện hỗ trợ người dùng sử dụng máy tính thuận tiện hơn

Đâu không phải là vai trò của SPOOL?

Select one:

Tăng độ an toàn thông tin

Tăng hiệu suất hệ thống

Giải phóng hệ thống khỏi sự ràng buộc về số lượng thiết bị.

Cho phép khai thác tối ưu thiết bị ngoại vi

Giả sử một không gian địa chỉ của tiến trình có độ dài địa chỉ ảo là 32 bit. Mỗi trang có kích thước 4KB, mỗi điểm vào có kích thước 4 bytes, kích thước bảng trang sẽ là

Select one:

2MB

2^32 Bytes

4MB

1 MB

Nguyên tắc cục bộ tham chiếu giải thích cho việc sử dụng

Select one:

Bộ nhớ chính

Bộ nhớ ảo

Cache

Ngắt

Trong các hệ điều hành có cấu trúc phân lớp, tập hợp các lời gọi hệ thống được tạo ra bởi

Select one:

Lớp ứng dụng

Lớp nhân hệ thống

Lớp phần cứng

Lớp giao tiếp với người sử dụng

Hệ điều hành là hệ thống chương trình phần mềm hỗ trợ tương tác người dùng sử dụng với:

Select one:

CPU và bộ nhớ máy tính

Các thiết bị ngoại vi

Các chương trình lưu trữ trên máy tính

Phần cứng máy tính

Để đảm bảo tính chất tin cậy, Hệ điều hành cần phải:

Select one:

Đảm bảo sự đồng bộ trong toàn hệ thống

Mọi công việc có thể thực hiện bằng nhiều phương tiện khác nhau

Mọi công việc đều phải được kiểm tra và đánh giá

Thông tin được bảo vệ theo nhiều mức (Người dùng, Hệ thống …)

Có bao nhiêu thao tác tiến trình?

Select one:

1

4

2

3

Có mấy lớp giải thuật điều độ cấp thấp?

Select one:

2

4

3

1

Kỹ thuật SPOOL giúp

Select one:

Giảm thiểu số thao tác của người dùng

Tạo khả năng trao đổi thong tin giữa vi xử lý và bộ nhớ

Hỗ trợ tổ chức, lưu trữ chương trình và dữ liệu

Khai thác thiết bị tốt hơn

Các lời gọi hệ thống

Select one:

Bảo vệ các cấu trúc dữ liệu kernel khỏi mã người sử dụng

Cung cấp một API phong phú và linh hoạt cho những người phát triển phần mềm

Thường thay đổi rất nhiều giữa các phiên bản khác nhau của một hệ điều hành

Cho phép hệ điều hành tối ưu hóa hiệu năng

Hãy chọn phát biểu nào sai: Trong điều độ tiến trình, Hề điều hành cần đảm bảo

Select one:

Tất cả đều sai

Mọi tiến trình phải được phục vụ bình đẳng như nhau

Mỗi tiến trình cần được gắn một thứ tự ưu tiên

Xác định thời gian liên tục hợp lý để gắn Processor logic cho Processor vật lý

Trong kỹ thuật phân trang, khi bộ nhớ thực đầy thì HĐH sẽ

Select one:

Tiến hành nạp lại các trang

Thực hiện chiến lược thay thế trang

Loại bỏ các trang không cần thiết

Loại bỏ các trang bị lỗi

Hệ điều hành được nạp:

Select one:

Sau khi các chương trình ứng dụng được kích hoạt

Trước khi các chưong trình ứng dụng được kích hoạt

Khi các chương trình ứng dụng có yêu cầu nạp hệ điều hành

Trong khi các chương trình ứng dụng được kích hoạt

Bộ nhớ đệm TLB được sử dụng để

Select one:

Không lãng phí toàn bộ trang dữ liệu

Không cần tìm vùng nhớ RAM liên tục

Làm liền mảnh bộ nhớ

Tăng tốc độ truy nhập bộ nhớ khi sử dụng kỹ thuật phân trang, giảm kích thước lưu trữ

Để xác định vị trí một tệp tin, trong các hệ điều hành thường

Select one:

Xác định ổ đĩa chứa tệp

Xác định danh sách móc nối của tệp

Xác định đường dẫn đến thư mục chứa tệp

Xác định tên tệp và phần mở rộng của tệp

Kỹ thuật nào ra đời do một công việc duy nhất không thể duy trì trạng thái bận của cả CPU và các thiết bị vào ra

Select one:

SPOOLIing

Lập lịch

Chia sẻ thời gian (time-sharing)

Multiprogramming

Đặc điểm nào không phải là của cấu trúc chương trình overlay:

Select one:

Tại 1 thời điểm có nhiều hơn n module trong bộ nhớ (n là số lượng lớp).

Tiết kiệm bộ nhớ.

Phân phối bộ nhớ theo sơ đồ tĩnh.

Module ở lớp thứ i được gọi bởi module ở lớp thứ i-1.

Trong toàn bộ hệ thống hệ điều hành sử dụng bao nhiêu danh sách sẵn sàng:

Select one:

Một danh sách cho một cho mỗi tài nguyên (thiết bị ngoại vi).

1 danh sách.

Một danh sách cho mỗi tiến trình.

2 danh sách.

Hệ điều hành là:

Select one:

Phần mềm trợ giúp sử dụng các ngôn ngữ lập trình

Phần mềm dùng sửa chữa các vấn đề hỏng hóc của máy tính

Phần mềm trung gian giữa các chương trình ứng dụng và các phần cứng máy tính.

Phần mềm dùng trên tất cả các loại máy tính

Việc áp dụng nguyên tắc tương đối trong định vị khi xây dựng hệ điều hành cần phải:

Select one:

Sử dụng bộ nhớ hiệu quả hơn

Dễ dàng bảo vệ chương trình và dữ liệu.

Cho phép người dùng chọn giải pháp tối ưu với bài toán của mình

Tồn tại cơ chế liên kết các Modul độc lập

Hệ điều hành thiết kế theo kiểu Macro Processor có đặc trưng sau:

Select one:

Hỗ trợ xây dựng các Modul của Hệ điều hành

Hỗ trợ việc xây dựng chương trình trên hệ thống máy tính

Dễ dàng giao tiếp giữa người dùng và hệ thống phần cứng

Dễ dàng mở rộng chức năng quản lý chương trình

Semanphore có thể được sử dụng để giải quyết vấn đề

Select one:

Chờ và báo hiệu (wait and signal)

Đồng bộ hóa (synchronization)

Bế tắc (deadlock)

Ưu tiên

Hệ điều hành nào dưới đây không phải là hệ điều hành đa chương

Select one:

Fedora

Ubuntu

LINUX

Windows XP

Trong kỹ thuật quản lý bộ nhớ theo phân chương động, phát biểu nào sau đây là đúng

Select one:

Sử dụng danh sách quản lý bộ nhớ tự do chung

Bộ nhớ vật lý có cấu trúc phân trang

Bộ nhớ vật lý được áp dụng theo có chế hoàn chuyển (Swapping)

Sử dụng danh sách quản lý bộ nhớ tự do riêng